

MRemind-GUI.rexx 1.0a Dokumentation

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MRemind-GUI.rexx 1.0a Dokumentation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 9, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MRemind-GUI.rexx 1.0a Dokumentation	1
1.1	MRemind-GUI.rexx 1.0a Dokumentation	1
1.2	Systemvoraussetzungen	2
1.3	Installation	2
1.4	Änderungen im Skript	2
1.5	Der Einstieg	3
1.6	Benutzung	3
1.7	Konfigurationsdatei	4
1.8	Hinweise	4
1.9	Rechtliches	5
1.10	Geschichtliches	5
1.11	Thanks	5
1.12	Author	6

Chapter 1

MRemind-GUI.rexx 1.0a Dokumentation

1.1 MRemind-GUI.rexx 1.0a Dokumentation

MRemind-GUI.rexx 1.0a von Axel Greve

MRemind-GUI.rexx ist ein kleines ARexx-Skript, das den MicroReminder 1.1+

(C) von Deniil715!

mit einer grafischen Oberfläche versorgt. Zur Erzeugung der GUI verwendet es die tritonrexx.library.

Ich werde "MRemind" als Abkürzung für "MicroReminder" in dieser Dokumentation verwenden.

Systemvoraussetzungen

64 MB RAM werden wohl genügen

Installation

Siehe CD Nr. 234 für Details

Änderungen im Skript

Nichts bleibt wie es war

Der Einstieg

Starten Sie schon mal die Kaffeemaschine

Benutzung

Jetzt wird's kompliziert

Konfigurationsdatei

Noch ein MB beißt ins Gras

Hinweise

Neujahr war der Erste

Rechtliches

Als mein Amiga in die Umlaufbahn eintrat

Geschichtliches

So weit, so gut?

Danksagungen
 ...an M*cr*s*ft für ihr Super-GAU-OS

Autor
 Schießen Sie nicht auf den Pianisten

1.2 Systemvoraussetzungen

- * MicroReminder1.1+ von Deniil715!, Aminet: ↔
 util/time
 (MicroReminder ist Teil des Paketes DRemind.lha)
 - * triton.library v1.3+, von Stefan Zeiger, Aminet: dev/gui
 - * tritonrexx.library v37.6+, von Jürgen Kohrmeyer, Aminet: util/rexx
 - * rexxtricks.library v38.6+, von Jürgen Kohrmeyer, Aminet: util/rexx
- Diese Library ist optional, siehe
 Benutzung
- .
- * Kickstart/Workbench 2.04+ (siehe auch die Voraussetzungen der verwendeten Libraries in deren Dokumentationen).
 - * RexxMast muss gestartet sein.
 - * Ein Texteditor; jeder, der von CLI/Shell startbar ist und sich nicht von diesem abkoppelt, kann verwendet werden. Ich benutze CygnusEd v4.20 mit der '-s'-Option. So können Änderungen erkannt werden, obwohl CED sich abkoppelt und weiter läuft.

1.3 Installation

Darüber gibt es nicht viel zu sagen:

- * Kopieren Sie das Programm dorthin, wo Sie Ihre ARexx-Skripte abspeichern (normalerweise REXX:). Wenn Sie das Piktogramm "MRemind-GUI.rexx.info" mit abspeichern, kann das GUI per Doppelklick von der Wb gestartet werden. In diesem Fall wird ein Ausgabefenster geöffnet, das sich nach dem Schließen des GUI selbstständig schließt.
 - * Kopieren Sie die Konfigurationsdatei 'Env/MRemind-GUI.cfg' nach ENV: (und nach ENVARC:, wenn sie nach dem nächsten Systemstart zur Verfügung stehen soll).
 Das Kopieren dieser Datei ist optional, siehe
 Benutzung
- .
- * Kopieren Sie diese Guide-Datei dorthin, wo Sie Ihre Dokumentationen normalerweise aufbewahren.

Änderungen im Skript

1.4 Änderungen im Skript

Die Zeilen 3 bis 5 des Skriptes müssen möglicherweise ↔
 modifiziert werden,
 um Ihren Bedürfnissen zu entsprechen:

Zeile 3

Wenn MicroReminder nicht als "MicroReminder" in c: gespeichert ist, muss hier der Pfad/Dateiname korrigiert werden.

Zeile 4

Der Pfad und Dateiname zu Ihrem Texteditor.

Zeile 5

Eine Editor-Option (siehe Systemvoraussetzungen). Wenn sie nicht benötigt wird, bitte auf '' setzen - löschen Sie diese Variable nicht! Sie wird in die Kommandozeile eingefügt, und eine uninitialisierte Variable kann (wird :-) unerwartete Resultate liefern.

1.5 Der Einstieg

Starten Sie das Programm mit "rx [Pfadname]MRemind-GUI[.rexx]". Pfadname (endet mit ":" oder "/") und die Erweiterung ".rexx" werden nicht benötigt, wenn das Skript nach REXX: kopiert wurde.

Wenn Sie einen "AppLauncher" wie ToolManager benutzen, kann es über einen Button gestartet werden.

Wenn Sie die ".info"-Datei mit kopiert haben, kann das Programm selbstverständlich auch per Doppelklick gestartet werden.

Wenn die tritorex.library nicht auf Ihrem System präsent ist, wird die GUI nicht geöffnet. Sie werden stattdessen mit einer Fehlermeldung konfrontiert.

1.6 Benutzung

Sie hängt von der Installation von MRemind-GUI ab:

* Wenn die rexxtricks.library *UND* die Konfigurationsdatei (siehe auch

Installation

) installiert sind, werden Sie einen Button "Prefs" und ein Listview im oberen Teil der GUI sehen. Bitte denken Sie daran: Wenn die Konfigurationsdatei existiert, aber die rexxtricks.library *NICHT* existiert, werden diese Elemente nicht erscheinen. Das rührt daher, dass rexxtricks benötigt wird, um die Konfiguration einzulesen.

* Andernfalls werden nur 3 Slider ("S", "M", "K"), 2 Buttons ("Start", "Abbruch") und eine Zeitanzeige (Startwert: "00:01:00") angezeigt. Bei dieser Installationsart lesen Sie bitte unten (bei "Basiselemente") weiter.

Mit dem "Prefs"-Button starten Sie den Texteditor, der die Konfigurationsdatei lädt. Die beigefügte Datei, die Sie vielleicht schon nach ENV: und/oder ENVARC: kopiert haben, zeigt einiges Grundsätzliches zur Struktur (für weitere Informationen siehe Kapitel

Konfigurationsdatei

). Wenn die

Datei gespeichert und der Editor verlassen wird, erfolgt Speichern nach ENV: und danach Kopieren nach ENVARC:.

Nach dem Speichern der Datei wird sie eingelesen und das Listview aktualisiert. Ergibt das Einlesen keine gültigen Einträge, zeigt das Listview nur "Manuell" an. In diesem Falle können Sie nur die 3 Slider benutzen, um eine manuelle Zeit einzustellen. Andernfalls zeigt das Listview einen oder mehrere weitere Einträge. Ein Klick auf einen dieser Einträge sperrt die Slider und übernimmt den Wert in die Zeitanzeige unten.

Das Listview kann mit den folgenden Tasten gesteuert werden:

(<Up> und <Down> sind die Cursorstasten)

<Up>	oder <NumPad 8>	Ein Schritt nach oben
<Down>	oder <NumPad 2>	Ein Schritt nach unten
<Ctrl Up>	oder <NumPad 7>	Zum ersten Eintrag
<Ctrl Down>	oder <NumPad 5>	Zum letzten Eintrag
<Shift Up>	oder <NumPad 9>	Springt 2 Zeilen aufwärts
<Shift Down>	oder <NumPad 3>	Springt 2 Zeilen abwärts
<Enter>	oder <NumPad Enter>	Wählt den Eintrag und startet den Timer

Basiselemente

* Die Slider werden mit den entsprechenden Tasten (S, M, K) erhöht und * in Verbindung mit <Shift> erniedrigt.

Die Zeitanzeige unten in der Mitte reflektiert die programmierte Zeit im Format "hh:mm:ss".

* <Enter> oder der Button "Start" startet den Timer.

* <Esc> oder der "Cancel"-Button beendet das Script.

1.7 Konfigurationsdatei

Die Konfigurationsdatei "MRemind-GUI.cfg" folgt einigen einfachen Regeln:

* Wenn das erste Nicht-Space oder Nicht-Tab Zeichen der Zeile ein ";" ist, wird die ganze Zeile als Kommentar behandelt, also ignoriert und nicht im Listview angezeigt. Das kann nützlich sein, wenn Sie Kommentare einfügen oder Einträge ausblenden wollen.

* Wenn der erste Nicht-Space oder Nicht-Tab Eintrag einem der folgenden Formate entspricht, wird er als Zeitwert interpretiert:

- hh:mm:ss => Wert von 00:00:01 bis 23:59:59 Stunden/Minuten/Sekunden,
- mm:ss => Wert von 00:01 bis 99:59 Minuten/Sekunden,
- x => Wert von 1 bis 86399 Sekunden, nur ganze Zahlen werden akzeptiert.

Sie können Einträge wie 22:99:99 (wird nach 23:40:39 konvertiert) benutzen, aber es ist besser, die lesbarere Form zu verwenden ;-)

Jeder Wert >= 86399 wird ignoriert. Form c) nimmt nur ganze Zahlen an, Sachen wie 56.8 oder 77,9 oder 1e4 werden ebenso ignoriert.

* Der Rest der Zeile, vom nächsten Nicht-Space oder Nicht-Tab Zeichen an, wird als Kommentar interpretiert und im Listview angezeigt. Wenn kein solcher Kommentar gefunden wird, wird die Zeitangabe (bei Gültigkeit) stattdessen angezeigt.

1.8 Hinweise

Für MRemind wird immer die [nosave]-Option eingesetzt, deshalb können Sie Ihre eigenen Einstellungen für MRemind weiter benutzen. MRemind-GUI verwendet eigene Einstellungen (siehe Konfigurationsdatei).

Wenn das Skript nochmals gestartet wird während MRemind noch läuft, wird MRemind beendet (und die bisher verstrichene Zeit angezeigt). Dies ist das normale Verhalten von MicroReminder.

Wenn Sie einen Zeitintervall ≥ 1 Tag benötigen, benutzen Sie bitte das exzellente Programm "DRemind" (siehe Thanks).

1.9 Rechtliches

MRemind-GUI.rexx ist Freeware. Tun Sie damit was immer Sie wollen, aber es ist nicht gestattet, Profit damit zu machen. Auch wenn ich das Programm auf meinem System (Al200, KS 3.0, Blizzard II mit 24MB RAM) ausgiebig getestet habe, kann ich keinerlei Verantwortung für Besuche des GURUs oder Datenverluste durch Verwendung des Programms übernehmen - Sie benutzen es auf eigenes Risiko.

1.10 Geschichtliches

- v1.0a 06-Aug-2000 * Kleiner Bugfix: Beim vorzeitigen Beenden (z.B. bei einem Fehler) wurde die TR-Applikation nicht immer ordnungsgemäss geschlossen.
 * Guide-Datei: Kleine kosmetische Reparaturen und History hinzugefügt.
- v1.0 17-Jan-2000 * Erste lauffähige Version.

1.11 Thanks

Ich möchte Deniil715! für sein DRemind Programmpaket danken (und dafür, dass er dieses Programm alpha-getestet hat und es hoffentlich nicht entwanzen musste).

Ohne seinen MicroReminder wäre dieses Prog höchstwahrscheinlich nie entstanden, sein Leben wäre einfacher gewesen, und ich hätte weniger Erfahrungen im ARexx-Programmieren sammeln können.

Bitte besuchen Sie www.algonet.se/~deniil/ und www.onyxsoft.nu/

Außerdem möchte ich Stefan Zeiger für seine triton.library und Jürgen Kohrmeyer für seine tritonrexx.library danken, ohne ihre Entwicklungen wäre das Programm natürlich auch nicht möglich geworden.

1.12 Author

Wenn Sie dieses Programm benutzen und mögen (oder hassen), schicken Sie mir bitte eine Nachricht. Ich würde mich über Fehlermeldungen, Vorschläge zur Verbesserung oder einfach nur ein "Hallo" freuen.

eMail Axel.Greve@icn.siemens.de
 (keine private eMail, also bitte Sorgfalt walten lassen :-)

Snail mail Axel Greve
 Hochfeld 26
 D-22607 Hamburg
 Deutschland

Senden Sie bitte Flames, Bomben etc. >NIL:

Glückliches & erfolgreiches "Micro"Reminding,
Axel

--- Let's keep the Amiga spirit alive !!! ---
